

Thema: Projekte erstellen mit „Scratch“ Stunde 2

Klasse: 8b

Zeit: 12.25 - 13.10 Uhr

Datum: 18.06.08

Zeit	Lehrtätigkeit	Schülertätigkeit	Hinweise
12.25	kurze Information zu den durchgesehenen Schülerarbeiten, (offene Aufgabenstellungen, Probleme bzw. Fehler)	hören zu	
12.30	gibt Hilfestellungen bei Fragen und Problemen	erstellen für ihr Problem bzw. Aufgabe ein lauffähiges Programm	
12.45	Zwischenzusammenfassung, Ermittlung des Tempos, offene Fragen	Schüler teilen ihre Zwischenergebnisse, Probleme und Fragen mit	
12.48		vervollständigen ihr AB, speichern ihr Programm und geben AB wieder ab	
13.00	lässt fertige Schülerlösungen vorstellen	fertige Schüler lösen weitere Aufgaben bzw. erweitern ihr Programm unter Umständen	Aufgabe für schon fertige Schüler

Unterrichtsziele:

Die Schüler

- lösen ihre Aufgabenstellung mit dem Programmierwerkzeug „Scratch“ selbstständig.
- verwenden bei der Lösung die algorithmischen Grundbausteine.
- gestalten die Bühne und die Objekte gemäß ihrer Vorstellungen.
- testen und erweitern ihr Programm.
- beenden ihre Projekte und stellen ihre Ergebnisse vor.

Unterrichtsmittel:

AB mit Aufgabenstellung, Handout, Programmierwerkzeug „Scratch“