

## 2. Thema: Animation einer Entenfamilie mit musikalischer Begleitung

**Name:** Maxi Müller und Laura Schmidt      **Klasse:** 8

### Aufgabenstellung:

Nach dem Start wird das Lied „Alle meine Entchen“ abgespielt und die Küken schwimmen dazu auf dem See.

### Lösungsalgorithmus:

Die Entenmutter spielt, nach dem der Startbutton gedrückt wurde, das Lied „Alle meine Entchen“. Die vier Entenküken schwimmen mit Hilfe von Zufallszahlen über den See. Der Strauch ändert jeweils nach einer Sekunde sein Kostüm.

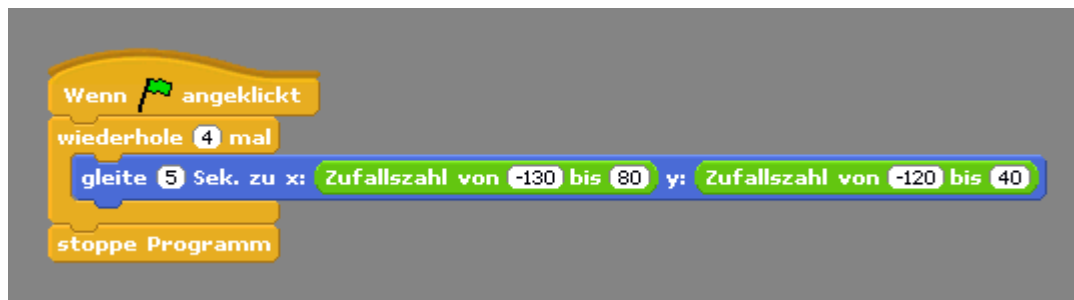
### Quelltexte:



Quelltext für Objekt „Entenmutter“



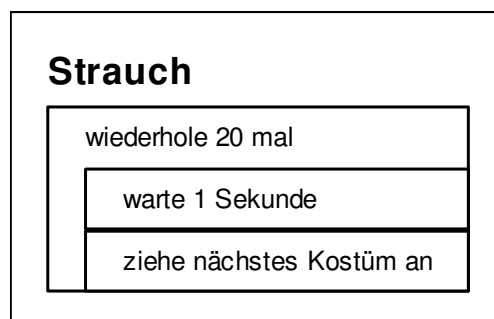
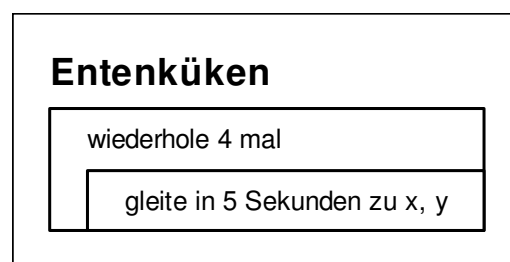
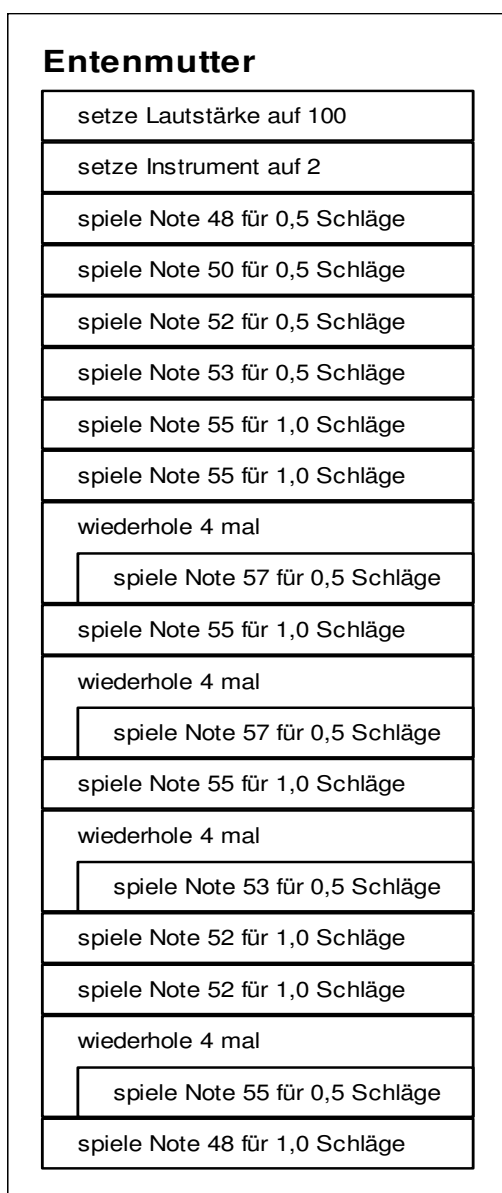
Quelltext für Objekt „Strauch“



Quelltext für Objekt „Entenküken1“

Der Quelltext für die Objekte „Entenküken2“, „Entenküken3“ und „Entenküken4“ ist genauso aufgebaut wie der Quelltext für das Objekt „Entenküken1“

### Struktogramme:



**Bühnenbild:****Test und Kontrolle:**

Programm funktioniert.

Erweiterungen: andere musikalische Begleitung, evtl. Sprechen der Küken bei gegenseitiger Berührung, Ufergestaltung

Probleme: Küken schwimmen durch Zufallszahlen evtl. ein wenig zu „eckig“