

A27 Arbeitsblatt „Projekt“

Name: _____ Vorname: _____

Projekte erstellen mit „Scratch“

1. Formuliere kurz, welches Problem bzw. welche Aufgabe „Scratch“ lösen soll.
(Stichpunkte möglich)
2. Gib einen Lösungsalgorithmus zu deinem Problem bzw. deiner Aufgabe an.
(Stichpunkte möglich)
3. Erstelle zu deinem gewählten Problem oder Aufgabe ein Struktogramm.
4. Skizziere einen möglichen Entwurf für deine Bühne.
5. Erstelle für dein Problem bzw. deine Aufgabe ein entsprechendes Programm mit „Scratch“.