

»LOG IN – Informatische Bildung und Computer in der Schule«

Jg. (Jahr) Heft – Thema

- 01 (1981) 1 – Informatikunterricht in der Schule
- 01 (1981) 2 – Datenschutz und Schule
- 01 (1981) 3 – Mikrocomputer im Unterricht
- 01 (1981) 4 – DV und Schulorganisation
- 02 (1982) 1 – Informatik in der technisch-gewerblichen Berufsbildung
- 02 (1982) 2 – Computer und Mathematikunterricht
- 02 (1982) 3 – Rechnergestütztes Lernen und Problemlösen
- 02 (1982) 4 – Datenverarbeitung/Informatik in der kaufmännisch berufsbildenden Schule
- 03 (1983) 1 – Simulation im naturwissenschaftlichen Unterricht
- 03 (1983) 2 – Projektorientierter Informatikunterricht
- 03 (1983) 3 – Programmiersprachen
- 03 (1983) 4 – Textverarbeitung
- 04 (1984) 1 – Informatik in der Sekundarstufe I
- 04 (1984) 2 – Neue Medien
- 04 (1984) 3 – Lagerhaltung – ein anwendungsbezogenes Unterrichtsbeispiel
- 04 (1984) 4 – Home-Computer
- 05 (1985) 1 – Lösen Benutzersysteme Programmiersprachen ab?
- 05 (1985) 2 – Einsatz fertiger Software im Unterricht?
- 05 (1985) 3 – Messen, Steuern, Regeln
- 05 (1985) 4 – Geschichte der Datenverarbeitung und Informatik im Unterricht
- 05 (1985) 5/6 – Computerspiele
- 06 (1986) 1 – Grafik
- 06 (1986) 2 – Betriebsbesichtigungen und Betriebspraktika
- 06 (1986) 3 – Berufe und Datenverarbeitung
- 06 (1986) 4 – Leistungsmessung
- 06 (1986) 5/6 – Bewertung von Unterrichtssoftware
- 07 (1987) 1 – Künstliche Intelligenz
- 07 (1987) 2 – Hardware als Unterrichtsthema
- 07 (1987) 3 – Rechnerbeschaffung
- 07 (1987) 4 – Informationstechnologie und Gesellschaft im Unterricht
- 07 (1987) 5/6 – Dateien und Datenbanken
- 08 (1988) 1 – Mädchen und Computer
- 08 (1988) 2 – Medien für die informationstechnische Bildung
- 08 (1988) 3 – Umwelt und Informatik
- 08 (1988) 4 – Telekommunikation
- 08 (1988) 5/6 – Industrieroboter
- 09 (1989) 1 – Informatik zwischen Schule und Hochschule
- 09 (1989) 2 – Computer und Sprache
- 09 (1989) 3 – Kunst und Computer
- 09 (1989) 4 – Computersimulation und Modellbildungssysteme
- 09 (1989) 5 – Prinzip Verantwortung
- 09 (1989) 6 – Software-Bausteine
- 09 (1989) Sonderheft – Informationstechnische Grundbildung
- 10 (1990) 1 – Objektorientiertes Programmieren
- 10 (1990) 2 – Desktop Publishing im Unterricht

10 (1990) 3 – Informationstechnik und Film
 10 (1990) 4 – Computer als Arbeitshilfe für die Schule
 10 (1990) 5 – ITG und Arbeitslehre
 10 (1990) 6 – Informatische Bildung – eine gesamtdeutsche Bestandsaufnahme
 11 (1991) 1/2 – Klausuren und mündliches Abitur im Informatikunterricht
 11 (1991) 3 – Theoretische Informatik im Unterricht
 11 (1991) 4 – Chaos-Theorie
 11 (1991) 5 – Computer und Musik im Unterricht
 11 (1991) 6 – Rechnernetze in der Schule
 12 (1992) 1 – Neuronale Netze
 12 (1992) 2 – Informationstechnische Berufe
 12 (1992) 3 – Sicherheit der Informationstechnik
 12 (1992) 4 – Informatische Bildung im Europa '92
 12 (1992) 5/6 – Methoden des Managements von Projektunterricht
 13 (1993) 1/2 – Multimedia im Unterricht
 13 (1993) 3 – Datenfernübertragung für Schulen
 13 (1993) 4 – Programmierstile und Unterricht
 13 (1993) 5 – Parallelverarbeitung
 13 (1993) 6 – Planung und Durchführung von Unterricht (Teil I)
 14 (1994) 1 – Planung und Durchführung von Unterricht (Teil II)
 14 (1994) 2 – Datenbanken in der Schule
 14 (1994) 3 – EDV in der Landwirtschaft
 14 (1994) 4 – Algorithmen und Datenstrukturen für den Unterricht
 14 (1994) 5/6 – Datenfernübertragung und informatische Bildung
 15 (1995) 1 – Anfangsunterricht
 15 (1995) 2 – Bildbearbeitung
 15 (1995) 3 – Computereinsatz bei Behinderten
 15 (1995) 4 – Computer, Kreativität und Ästhetik
 15 (1995) 5/6 – Fuzzy-Logik
 16 (1996) 1 – Lehrerbildung
 16 (1996) 2 – Computereinsatz in der Medizin
 16 (1996) 3 – Medienerziehung und informatische Bildung
 16 (1996) 4 – PCs und weltweite Netze als Arbeitshilfe für Lehrkräfte
 16 (1996) 5/6 – Kryptographie und Sicherheit in Netzen
 17 (1997) 1 – Multimedia in der Schule
 17 (1997) 2 – Lokale Netze in Schulen
 17 (1997) 3/4 – Programmiersysteme
 17 (1997) 5 – Programmieren weltweit
 17 (1997) 6 – Informatische Bildung und Internet
 18 (1998) 1 – Multimediale Autorensysteme
 18 (1998) 2 – Informatik und Mathematik
 18 (1998) 3/4 – Suchen und Finden im Internet
 18 (1998) 5 – Automatisierung
 18 (1998) 6 – Virtuelle Realität
 19 (1999) 1 – Intranet: Aufbau und Nutzung in der Schule
 19 (1999) 2 – Informatik und Philosophie
 19 (1999) 3/4 – Telearbeit und Telekooperation
 19 (1999) 5 – Recht und Informatik
 19 (1999) 6 – Moderne Medienwelten
 20 (2000) 1 – Publizieren im Netz
 20 (2000) 2 – Neue IT-Berufe
 20 (2000) 3/4 – Intelligente Agenten
 20 (2000) 5 – Medienkompetenz mit Computern
 20 (2000) 6 – Visionen der Informatik

- 21 (2001) 1 – Informatik heute und morgen
- 21 (2001) 2 – Programmieren in der informatischen Bildung
- 21 (2001) 3/4 – Systemverwaltung
- 21 (2001) 5/6 – Digitale Bilderwelten
- 22 (2002) 120* – Lernen mit Elektronischen Medien
- 23 (2003) 121 – Informatische Bildung: Primarbereich
- 23 (2003) 122/123 – Informatische Bildung: Sekundarstufe I
- 23 (2003) 124 – Informatische Bildung: Sekundarstufe II
- 23 (2003) 125 – Mobiles Rechnen
- 23 (2003) 126 – Digitale Klangwelten
- 24 (2004) 127 – Ergonomische Rechnerräume
- 24 (2004) 128/129 – Objektorientiertes Modellieren und Programmieren
- 24 (2004) 130 – Künstliches Leben
- 24 (2004) 131/132 – Komponentenbasierte Projektentwicklung
- 25 (2005) 133 – Wettbewerbe
- 25 (2005) 134 – Autonome intelligente Systeme
- 25 (2005) 135 – Standards in der informatischen Bildung
- 25 (2005) 136/137 – Gesellschaftliche Themen im Unterricht
- 26 (2006) 138/139 – Unterrichtsentwicklung
- 26 (2006) 140 – IT-Sicherheit
- 26 (2006) 141/142 – Das Jahr der Informatik
- 26 (2006) 143 – Grüne Hardware
- 27 (2007) 144 – Freie und Open-Source-Software
- 27 (2007) 145 – Mobilkommunikation
- 27 (2007) 146/147 – Informatische Kompetenzen – Bildungsstandards
- 27 (2007) 148/149 – Zentralabitur Informatik
- 28 (2008) 150/151 – Informatikunterricht in der Realschule
- 28 (2008) 152 – Web 2.0 in der Schule
- 28 (2008) 153 – Internet-Gemeinschaften
- 28 (2008) 154/155 – Bildungsstandards – Ein Weg zu gutem Unterricht
- 29 (2009) 156 – Ein Laptop für jedes Kind
- 29 (2009) 157/158 – Informatikgeschichte im Informatikunterricht
- 29 (2009) 159 – Präsentieren – eine Kompetenz im Informatikunterricht
- 29 (2009) 160/161 – Veranschaulichung – Modelle und Realität
- 30 (2010) 162 – Animation und Video
- 30 (2010) 163/164 – Computersucht
- 30 (2010) 165 – Jugendschutz und Datenschutz
- 30 (2010) 166/167 – Wissensmanagement
- 31 (2011) 168 – Forschendes und entdeckendes Lernen im Informatikunterricht
- 31 (2011) 169/170 – Wie viel informatische Bildung braucht der Mensch?

* Ab diesem Heft erfolgt die Nummerierung der Hefte bezogen auf die Gesamtfolge.

In Vorbereitung

Jg. (Jahr) Heft – Thema (Arbeitstitel)

- 31 (2011) 171 – Elektronisches Einkaufen
- 31 (2011) 172/173 – Entwicklung der Datenübertragung
- 32 (2012) 174 – Das Alan-Turing-Jahr 2012
- 32 (2012) 175 – Cloud Computing
- 32 (2012) 176/177 – Programmiersprachen-Glaubenskriege
- 32 (2012) 178 Multimedia und Informatik
- 32 (2012) 179 »Informatik im Kontext« als Unterrichtskonzept

Weitere Themen in Vorbereitung

2013:

- Neurodidaktische Aspekte im Informatikunterricht
- Krise der Lehreraus- und Lehrerfortbildung
- Eingebettete Systeme
- Lernen mit Tablet-Computern
- RFID
- ...

2014:

- Orwell + 30